

Шаблон за подготовка на дизайн във формат CDR за **Corel Draw 15 (X5)**

Приложения CDR файл има за цел максимално да Ви улесни при разработката на дизайна за Вашата пластмасова карта. Той е предназначен за **Corel Draw**, като версията, с която по настоящем работим е **15(X5)**. Цветовото пространство в което е запазен е CMYK, като всички зададени цветове трябва да са съобразени с него. Ако има цветове в RGB палитра – те ще бъдат конвертирани към CMYK. Това важи и за всички вложени изображения. Когато влагате изображения, вмъкнете ги в самият файл, **не използвайте** свързани (linked) файлове.

Документът съдържа няколко слоя:

- **Slot Punching** – показва възможните разположения на продълговат отвор с размери 14x3 мм., и радиус на закръгление 1.5 мм. Слой е заключен и скрит по подразбиране, като може да бъде показан при необходимост. В слоя като отделни скрити обекти са поставени възможните SLOT перфорации. Слой не се отпечатва.
- **Hole Punching** – показва възможните разположения на кръгъл отвор с диаметър 5 мм. Слой е заключен и скрит по подразбиране, като може да бъде показан при необходимост. В слоя като отделни скрити обекти са поставени възможните кръгли перфорации. Слой не се отпечатва.
- **Mag. Stripe** – с помощта на водещи линии показва възможните разположения на стандартна магнитна лента с широчина 12.75 мм., съответно ГОРНО (Position UP) и ДОЛНО (Position DOWN). Слой е заключен и скрит по подразбиране, като може да бъде показан при необходимост. Слой не се отпечатва.
- **Card Design** – работен слой за разполагане на същинският дизайн - изображения и графики.
- **Guides** – слой с водещи линии, разграничаващи печатаемото поле (89,7 x 57,9 мм.) и действителното поле на картата (85,7 x 53,9 мм.). Слой не се отпечатва.
- **Background** – слой с бяла подложка и размери колкото печатаемото поле на картата. Не трийте този слой, или обекта в него. При необходимост можете да ползвате обекта за задаване на фонов цвят за цялата карта.

Нашият опит показва, че повечето ефекти, които предлага CorelDraw създават много проблеми при отпечатване, като разместване на обектите, промяна и несъответствия в цветовете и др.

Ето защо обърнете внимание на следното:

Във финалния вариант файлът НЕ ТРЯБВА да съдържа ефекти като: LENS, TRANSPERANCY, DROP SHADOW и POWERCLIP на растерни или векторни изображения, както и растерни обекти с прозрачност. Всички Mesh-обекти и градиенти да са растеризирани с „Convert to bitmap“! Всички използвани шрифтове трябва да са конвертирани в криви.

В случай, че ще сте направили дизайна на картата в CorelDraw и го експортирате към EPS моля проверете след това състоянието на получения файл за сегментирани градиенти или изображения.

Ако имате въпроси или трудности при използването на този шаблон – моля не се колебайте да ни потърсите!

Приятна работа!